

Kurs SketchUp

Opis

Nowatorskie połączenie kilku programów graficznych w jednym spójnym i niezwykle prostym w obsłudze pakiecie: narzędzia rysunkowego 2D, programu typu CAD oraz programu do modelowania obiektów 3D. Intuicyjny interfejs, duże możliwości oraz wspaniała integracja ze standardowymi aplikacjami CAD i 3D sprawia, że SketchUp jest nader chętnie używany przez projektantów, architektów, modelarzy 3D, hobbystów. Jeśli próbujesz swoich sił w pracy z grafiką przestrzenną i oczekujesz błyskawicznych rezultatów, rozpocznij naukę programu SketchUp.

Rysowanie

SketchUp to przede wszystkim program rysunkowy. Kreślenie linii, łuków, okręgów i wielokątów to jego domena. Rysować można swobodnie lub na wymiar. Program odczytuje intencje użytkownika i automatycznie wykrywa zależności pomiędzy rysowanymi elementami. Naucz się wykorzystywać w codziennej pracy tę i inne wspaniałe cechy programu.

Projektowanie przestrzenne

W programie SketchUp przejście od rysowania do projektowania przestrzennego nie wymaga wykonywania żadnych skomplikowanych czynności – wystarczy zmienić widok. Narzędzi wykorzystywanych wcześniej do rysowania prostych kształtów można użyć do zaprojektowania budynku, ogrodu, stadionu. Poznaj sposoby konstruowania brył na potrzeby przejrzystych, przemawiających do wyobraźni wizualizacji wnętrz i plenerów.

Program szkolenia

1. Podstawy pracy z programem

- Konfigurowanie interfejsu i obszaru roboczego
- Preferencje
- Jednostki miary
- Szablony
- Zestawy narzędzi
- Skróty klawiaturowe

2. Praca z obiektami

- Zaznaczanie
- Przekształcanie
- Powielanie
- Grupowanie
- Ukrywanie i blokowanie
- Tworzenie i edycja komponentów
- Pobieranie komponentów z internetowej biblioteki Google Warehouse

3. Podstawy rysowania i modelowania

- Techniki rysunkowe w programie SketchUp
- Rysowanie w dwóch i trzech wymiarach
- Kreślenie linii i figur płaskich
- Kreślenie brył
- Kreślenie elementów konstrukcyjnych (ścieżki, rury, profile itp.)
- Kreślenie elementów architektonicznych (okna, drzwi, dachy)
- Modelowanie budynków
- Modelowanie elementów wystroju wnętrz

4. Podstawy wizualizacji projektów

- Przypisywanie kolorów i materiałów do powierzchni
- Przygotowanie własnych tekstur
- Tworzenie rzutów i schematów poglądowych
- Drukowanie rysunków
- Publikowanie komponentów i scen w internetowej bibliotece Google Warehouse

Czas trwania

2 dni (16 godzin)

Certyfikat

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez Expose sp. z o. o.

Cena szkolenia

1 290 PLN netto (VAT 23%) za osobę (szkolenie grupowe)

3 990 PLN netto (VAT 23%) w trybie indywidualnym (1 na 1 z trenerem)

Cena szkolenia zawiera

- ✓ zapewnienie autorskich materiałów szkoleniowych dla uczestników szkolenia
- ✓ wystawienie certyfikatów po zakończonym szkoleniu
- ✓ rekomendacje dla uczestników szkolenia w zakresie dalszej pracy w obszarze szkolenia
- ✓ pakiet konsultacji z wykładowcą po zakończonym szkoleniu w razie jakichkolwiek niejasności przez okres 3 miesięcy
- ✓ całodzienny serwis kawowy oraz lunch