

# Kurs Tekstutowanie I

## Opis

Wymodelowana bryła jest nie mniej i nie więcej jak po prostu... bryłą. Tchnij życie w swoje kreacje, nadając im wygląd czegoś bardzo prawdziwego lub czegoś zupełnie nie z tego świata. Zapanuj nad procesami tworzenia i edycji tekstur. Idea materiału jako procedury definiującej wygląd powierzchni bryły. Kanały materiału. Tekstury 2D (mapy) oraz proceduralne. Przypisywanie i pozycjonowanie tekstur na powierzchni bryły. Odtwarzanie wyglądu powszechnie spotykanych substancji: metalu, drewna, kamienia, szkła, gumy, plastiku i innych tworzyw sztucznych oraz tkanin.

## Czego Cię nauczymy

### Materiały

W świecie rzeczywistym każdy obiekt zbudowany jest z określonej substancji. W świecie wirtualnym zaś pojęcie substancji właściwie nie istnieje.

Wymodelowana bryła jest zbiorem punktów w przestrzeni trójwymiarowej, które obleka się „powłoką” dającą złudzenie objętości. Jeśli ta powłoka ma przypominać jakąś powszechnie znaną substancję, to trzeba przypisać do niej materiał.

Dowiedz się jaką rolę pełnią materiały w kształtowaniu fizycznych właściwości powierzchni wymodelowanej bryły.

### Mapy

Mapy to obrazki, których używa się w połączeniu z materiałami, na ogół przede wszystkim po to, aby zdefiniować fakturę powierzchni bryły. Z pojedynczym materiałem można skojarzyć wiele różnych map. Z uwagi na to konieczne jest, aby zaznajomić się z poszczególnymi rodzajami map – ich rolą w procesie tekstutowania oraz sposobami tworzenia.

### Substancje

Grafik odpowiedzialny za tekstutowanie brył musi umieć odtworzyć wygląd dowolnej substancji znanej ze świata rzeczywistego. Trzeba być dobrym obserwatorem i przyglądać się obiektom codziennego użytku z nieco bardziej analitycznym nastawieniem niż zwykle. Naucz się dostrzegać i definiować sposoby reakcji różnych substancji na światło, po czym spróbuj odtworzyć identyczny efekt w świecie wirtualnym.

# Program szkolenia

## 1. Materiały

- Tworzenie i zarządzanie materiałami w scenie 3D
- Przypisywanie materiałów do całej bryły lub jej części
- Współużytkowanie materiałów
- Materiały imitujące powierzchnie matowe i błyszczące
- Podstawowe atrybuty materiału: kolor powierzchni, połysk, przezroczystość, odbicia

## 2. Edycja materiałów

- Kontrolowanie koloru i czystości powierzchni
- Kształtowanie efektu odbicia źródła światła na powierzchni z uwzględnieniem typu substancji
- Odbicia środowiskowe
- Przezroczystość i refrakcja
- Imitowanie efektu pochłaniania światła do wnętrza bryły
- Imitowanie efektu zwiększania kontrastu w obszarach stykających się powierzchni
- Imitowanie efektu samoświecenia
- Sterowanie atrybutami materiału za pomocą procedur (szum, gradient, maska, efekt fresnel i in.)
- Materiały wielowarstwowe

## 3. Mapy

- Modyfikowanie właściwości materiału za pomocą map

- Dobór rozdzielczości mapy pod kątem kompozycji ujęcia i wielkości ramki renderowania
- Pozycjonowanie mapy na powierzchni bryły
- Mapy koloru i czystości powierzchni
- Mapy nierówności
- Mapy przemieszczeń
- Mapy normalnych
- Mapy wgłębień
- Mapy odbić źródła światła i odbić środowiskowych
- Mapy przezroczystości
- Tworzenie i edycja map w programach Adobe Photoshop i CrazyBump

## 4. Odtwarzanie wyglądu substancji

- Konstruowanie materiału: dobór kanałów (Cinema 4D, 3ds max) lub elementów drzewa tekstur proceduralnych i map
- Powierzchnie matowe: guma, tworzywa sztuczne, kamień naturalny, drewno naturalne
- Powierzchnie błyszczące: metal, drewno lakierowane lub olejowane, kamień polerowany, plastik
- Powierzchnie szklane i przezroczyste
- Powierzchnie pochłaniające światło
- Efekty specjalne na powierzchni bryły
- Wypiekanie map na potrzeby złożonych materiałów
- Zapisywanie, importowanie i eksportowanie własnych materiałów

# Czas trwania

1 dzień | 8 godzin zajęć

# Certyfikat

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez Expose Sp. z o.o.

# Cena szkolenia

690 PLN netto (VAT 23%) za osobę (szkolenie grupowe)

1 990 PLN netto (VAT 23%) w trybie indywidualnym (1 na 1 z trenerem)

# Cena szkolenia zawiera

- ✓ zapewnienie autorskich materiałów szkoleniowych dla uczestników szkolenia
- ✓ wystawienie certyfikatów po zakończonym szkoleniu
- ✓ rekomendacje dla uczestników szkolenia w zakresie dalszej pracy w obszarze szkolenia
- ✓ pakiet konsultacji z wykładowcą po zakończonym szkoleniu w razie jakichkolwiek niejasności przez okres 3 miesięcy
- ✓ całodzienny serwis kawowy oraz lunch