

Tworzenie i edycja map UV

Szkolenie z tworzenia i edycji map UV jest niezbędnym uzupełnieniem zajęć z modelowania. Każdy modelarz powinien być w stanie przygotować poprawny i efektywny zestaw map UV do wytworzonej bryły. Dowiedz się czym są mapy UV i opanuj techniki ich tworzenia na potrzeby modeli technicznych oraz organicznych. Poznaj specjalistyczne oprogramowanie, które ułatwia proces tworzenia i edytowania map UV (Headus UVLayout, ZBrush UV Master). Naucz się zarządzać mapami UV w taki sposób, aby uprościć i uskutecznić proces teksturowania bryły.

Czego Cię nauczymy

Odpowiednie narzędzia

Programy takie jak Cinema 4D czy Blender posiadają własne narzędzia do tworzenia i edycji map UV. Niestety, nie zapewniają one odpowiedniej wygody pracy. Z uwagi na to modelarze często sięgają po rozwiązania firm trzecich, czyli programy wyspecjalizowane w szybkim tworzeniu map UV nawet dla bardzo skomplikowanych modeli organicznych. W tym module szkoleniowym, oprócz narzędzi dostępnych w wybranym przez Ciebie programie, nauczysz się również korzystać z programu Headus UVLayout oraz wtyczki do programu ZBrush o nazwie UV Master.

Skórowanie

Proces tworzenia map UV bywa źle rozumiany i przez wielu uważany jest za sztukę niemal tajemną. Tymczasem koncepcja sama w sobie jest prosta: chodzi o to, by „ściągnąć skórę” z wymodelowanej bryły i ułożyć ją na płaskiej powierzchni. Mapa UV jest bowiem mapą siatki bryły i służy do precyzyjnego układania tekstur na jej powierzchni.

Program szkolenia

1. Mapy UV: podstawy

- Idea i zastosowanie mapy UV
- Układ współrzędnych UV
- Korzystanie z poszczególnych ćwiartek układu współrzędnych UV
- Rozszerzanie układu współrzędnych UV
- Pozycjonowanie map w układzie współrzędnych UV
- Związek mapy UV z rozdzielczością tekstur

2. Techniki tworzenia map UV

- Automatyczne tworzenie map UV
- Tworzenie map UV przez rzutowanie (jedno- i wielopłaszczyznowe)
- Tworzenie map UV metodą rozwijania (algorytm LSCM)

3. Tworzenie map UV w praktyce

- Analiza i upraszczanie bryły
- Dobór metody tworzenia map UV
- Podział bryły na sekcje
- Wyznaczanie krawędzi rozcięcia siatki
- Planowanie i korzystanie z rozcięć pomocniczych
- Rozwijanie mapy UV
- Kontrolowanie stref kompresji mapy UV
- Sklejanie sekcji wzdłuż krawędzi rozcięć pomocniczych
- Prostowanie zewnętrznych krawędzi mapy UV
- Optymalizowanie mapy UV
- Układanie poszczególnych sekcji mapy UV w układzie współrzędnych

Czas trwania

1 dzień | 8 godzin zajęć

Certyfikat

Uczestnicy szkolenia otrzymują imienne certyfikaty sygnowane przez Expose Sp. z o.o.

Cena szkolenia

690 PLN netto (VAT 23%) za osobę (szkolenie grupowe)

1 990 PLN netto (VAT 23%) w trybie indywidualnym (1 na 1 z trenerem)

Cena szkolenia zawiera

- ✓ zapewnienie autorskich materiałów szkoleniowych dla uczestników szkolenia
- ✓ wystawienie certyfikatów po zakończonym szkoleniu
- ✓ rekomendacje dla uczestników szkolenia w zakresie dalszej pracy w obszarze szkolenia
- ✓ pakiet konsultacji z wykładowcą po zakończonym szkoleniu w razie jakichkolwiek niejasności przez okres 3 miesięcy
- ✓ całodzienny serwis kawowy oraz lunch